

**Exercice 1** : calcul des logarithmes à l'aide de l'algorithme CORDIC utilisé dans les premières calculatrices ( COordinate Rotation for DIgital Computer ), mis au point en 1959 par l'Américain Volder.

Principe : à l'aide d'un petit nombre de valeurs préenregistrées (en mémoire morte), calculer des valeurs approchées du logarithme de n'importe quel nombre réel strictement positif X.

a- X s'écrit en notation scientifique sous la forme  $X = x \times 10^p$  avec  $p \in \mathbb{Z}$  et  $x \in [1, 10[$ .

En utilisant les propriétés de la fonction  $\ln$ , on obtient  $\ln X = \ln x + p \times \ln 10$

avec  $\ln 10 \approx 2,3025851$

Il suffit ensuite de déterminer  $\ln x$  à l'aide des valeurs du tableau ci-contre en utilisant une décomposition approchée de  $x$  sous la forme :  $x \approx \frac{10}{c_1 \times c_2 \times \dots \times c_n}$  où les  $c_i$  sont des constantes du type  $a_k = 1 + 10^{-k}$ . On obtient ainsi  $\ln x$  à l'aide de soustractions des valeurs de la troisième colonne du tableau :  $\ln x \approx \ln 10 - \ln c_1 - \ln c_2 - \dots - \ln c_n$

L'algorithme ci-dessous permet de déterminer une valeur approchée de  $\ln x$ , en cherchant les  $c_i$  de proche en proche en construisant une suite de nombres  $x_i$  tels que :

$$\underbrace{x \times c_1}_{x_1} \times c_2 \times \dots \times c_n \quad \text{se rapproche de } 10 \text{ à } 10^{-6} \text{ pr\`es.}$$

$$\underbrace{\dots \times \dots \times \dots \times \dots}_{x_n}$$

k	$a_k = 1 + 10^{-k}$	$b_k = \ln(1 + 10^{-k})$
0	2	0,693 1472
1	1,1	0,095 3102
2	1,01	0,009 9503
3	1,001	0,000 9995
4	1,0001	0,000 1
5	1,00001	0,000 01
6	1,000001	0,000 001
7	1,0000001	0,000 0001

algorithme

**Entrée :**  $x$  un réel compris entre 1 et 10

### Initialisation :

Liste u ( u(0) ;u(1) ;u(2) ;u(3) ;u(4) ;u(5) ;u(6) ;u(7))←(0,6931472;0,0953102;0,0099503;0,0009995;0,0001;0,00001;0,000001;0,0000001)

$$k \leftarrow 0$$
$$y \leftarrow 2,3025851$$
**traitement**

Tant que  $10^{-x} \geq 10^{-6}$  faire :

Si  $x \times (1+10^{-k}) \leq 10$  alors

$$x \leftarrow x \times (1 + 10^{-k})$$

afficher « a »

afficher k

$$y \leftarrow y - u(k)$$

Sinon

$$k \leftarrow k+1$$

fin du Si

fin du tant que

**sortie**

afficher « ln x = »

afficher y

test de la multiplication de  $x$  par 2 puis 1,1 ; 1,01 ; etc ... pour approcher 10 sans le dépasser

affiche les différentes valeurs de  $c_i$  sous la forme des  $a_k$  (c'est-à-dire les  $(1+10^k)$ )

*i* prend n'importe quelle valeur entière et compte le nombre de  $c_i$  (boucles)

$k$  prend des valeurs entières comprises entre 0 et 7.

Faire fonctionner l'algorithme sans calculatrice en utilisant le papier et le crayon pour  $x=4,455\ 8911$

1 autre fonctionner l'algorithme dans calculatrice en utilisant le papier et le crayon pour  $x = 4,45$  0711  
( ne pas oublier que multiplier par 1,1 revient à ajouter au nombre le même nombre décalé d'une virgule! de même pour 1,01 et deux virgules...

Exemple :  $9,802\ 960\ 4 \times 1,1 = 9,802\ 960\ 4$   
 $+ 0,098\ 02\ 9\ 6$

Donner le nombre d'étapes et à chaque étape les valeurs des  $c_i$  et des  $x_i$  et enfin la valeur approchée de  $\ln 4,455\,8911$ .

- b- Utiliser le logiciel algobox pour faire fonctionner cet algorithme sur ordinateur . ( On peut le télécharger gratuitement sur internet). Vérifier les résultats obtenus au b- , puis utiliser le programme pour déterminer une valeur approchée de  $\ln(9,0718473)$  ,  $\ln 4$  et autres valeurs ... que remarque-t-on sur le nombre des  $c_i$  ?

```

▼ VARIABLES
  x EST_DU_TYPE NOMBRE
  y EST_DU_TYPE NOMBRE
  k EST_DU_TYPE NOMBRE
  memorte EST_DU_TYPE LISTE
▼ DEBUT_ALGORITHME
  memorte[0] PREND_LA_VALEUR 0.6931472:0.0953102:0.0099503:0.0009995:0.0001:0.00001:0.000001:0.0000001
  LIRE x
  k PREND_LA_VALEUR 0
  y PREND_LA_VALEUR 2.3025851
  TANT_QUE (10-x>=pow(10,-6)) FAIRE
    DEBUT_TANT_QUE
      SI (x*(1+pow(10,-k))<=10) ALORS
        DEBUT_SI
          x PREND_LA_VALEUR x*(1+pow(10,-k))
          AFFICHER "a"
          AFFICHER k
          y PREND_LA_VALEUR y-memorte[k]
          FIN_SI
        SINON
          DEBUT_SINON
            k PREND_LA_VALEUR k+1
          FIN_SINON
        FIN_TANT_QUE
      AFFICHER "LN(X)="
      AFFICHER y
    FIN_TANT_QUE
  FIN_ALGORITHME

```

- c- Comment modifier le programme pour obtenir les valeurs des logarithmes des nombres n'appartenant pas à l'intervalle  $[1 ; 10[$  ? le faire fonctionner , puis l'envoyer à Mme Boyer via les ENT ...

*Remarque : Ce TD est tiré d'un exercice de mon manuel de mathématiques Terminale C , chez Didier édition 1984 ... !!!!*